



Identité et citoyenneté numérique

vendredi 9 décembre 2016

Le site web Pédagogie numérique en action est un espace qui « a pour objet de faciliter les initiatives mises en œuvre pour assurer la réussite du virage au 21^e siècle » notamment dans le domaine de l'éducation à l'ère numérique. Il s'adresse plus particulièrement aux écoles et aux conseils scolaires de langue française de l'Ontario. Outre les documents de fondement et autres écrits de référence, le site met tout particulièrement en valeur le jeu éducatif iCN, identité et citoyenneté numérique.



Éduquer à la citoyenneté numérique :

Disponible en version primaire (élèves de la 3^e à la 6^e année) et en version secondaire (élèves de la 7^e à la 10^e année), cet outil ludique et éducatif interactif s'organise en 7 modules ayant trait au monde du numérique : données, identité, littératie, transactions, éthique, dépendance et discrimination. Chaque module est composé de 15 questions de type vrai ou faux ou à choix multiples. A titre d'exemple, on pourra citer le module Littératie numérique (version primaire) consacré à la recherche d'information et potentiellement exploitable en collège. Des ressources externes (indices) sont parfois suggérées pour guider l'utilisateur vers la ou les bonne(s) réponse(s).

En complément, trois séries d'activités pédagogiques accompagnant ces 2 modules iCN sont mis à la disposition sur le site TacTIC du CFORP. Ces activités sont prévues pour les élèves de la 3^e à la 10^e année, ainsi que pour les parents. La réalisation de ces activités, précisent les auteurs, ne requiert aucune technologie puisqu'elles misent sur les conversations, la communication orale et les échanges.

Sources :

- iCN, Identité Citoyenneté Numérique :
<https://pedagogienumeriqueenaction.cforp.ca/citoyennete-numerique/page-citoyennete-numerique>
- Fiches d'activités sur l'identité et citoyenneté numérique :
<http://tactic.cforp.ca/fiches-dactivites-sur-icn>
- [Veille numérique décembre 2016](#) (Eduscol)