

# Changer le bandeau d'un site SPIP3 avec Escal V3

vendredi 3 février 2017, par [Virginie Favrat](#)

## 1ère étape : créer l'image-bandeau

Créer une image avec un logiciel adapté (comme GIMP ou Photofiltre) en combinant selon les envies images et textes.

L'image devra pouvoir s'adapter à toutes les largeurs d'écran, **1500 pixels** de largeur convient à la plupart des configurations layout/écrans.

Vérifier le rendu sur des écrans de 2 ou 3 tailles différentes.

## 2ème étape : téléverser l' image sur le serveur

- Accéder à l'espace Web qui est alloué sur le serveur académique avec les identifiants habituels et le logiciel de transfert préféré (comme FileZilla ou WinSCP).
- Copier le fichier au format .jpg ou .png ou .gif (exclusivement) dans le répertoire **/squelettes/images/bandeau** .

Attention ! L'extension du fichier doit être en **minuscules**.

Par exemple les fichiers .JPG ou .jpeg ne seront pas reconnus par EscalV3.

Si le répertoire **/squelettes/images/bandeau** n'existe pas, il faut le créer.

Vous pouvez copier plusieurs fichiers pour faire des essais de couleurs, hauteurs ou images.

Si cette deuxième étape est au-delà de vos compétences, envoyez votre image à [la webmestre des sites pédagogiques](#) qui vous la déposera sur le serveur dès qu'elle aura une minute ;)

## 3ème étape : faire afficher le bandeau sur le site

- Se connecter à l'interface privée avec des identifiants de webmestre.
- Se placer dans le menu "Squelettes" → "Escal" → "Bandeau".
- Dans "choix de l'option pour l'image du bandeau", sélectionner l'**option 3**.



- Dans la partie "Pour l'option 3", choisir le fichier correspondant au bandeau dans le menu déroulant situé sous l'image par actuelle.



- Dans "choix des textes du bandeau", sélectionner trois fois **Non** pour le titre, la description et le slogan.



- Valider.

**Et voilà !**

Le nouveau bandeau du site s'affiche désormais sur le site public.