



JEUX FABRIQUE

lundi 28 juin 2021, par [JF Simon](#), [Perrine Douheret](#), [Philippe Paccaud](#)

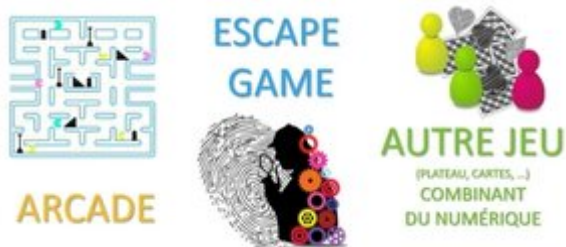


La délégation académique au numérique éducatif de Lyon organise sur l'année scolaire 2021-2022 la 2e épreuve académique du concours de **fabrication de jeux numériques** "Jeux fabrique". C'est un concours national initié par la [Dane d'Aix Marseille](#)

Il s'adresse aux élèves des écoles, collèges et Lycées de l'académie, avec l'objectif de faire **réaliser un jeu numérique** (programmation, interface de contrôle, musique, décor, énigme ...), permettant de mettre en œuvre **une démarche de projet** et d'intégrer une touche **interdisciplinaire** dans une initiative qui se veut aussi ludique que sérieuse. Il s'intègre à l'approche STEAM en éducation



Catégories



Déroulement

Le concours se déroule en **deux phases** :

1. une phase en établissement où un groupe d'élèves (classe/groupe/club... encadré par au moins un enseignant) a pour objectif d'inventer, de réaliser (mise en scène, programme informatique), et de promouvoir un jeu numérique.
2. Une deuxième phase qui consiste, suivant le nombre de participant, en une visite où sera présenté

les jeux numériques fabriqués par les équipes participantes (si les conditions sanitaires l'autorisent).

L'accompagnement du concours

La DANE de Lyon fournit un **livret de démarrage** sous forme numérique pour chacune des catégories et pour chaque façon de participer au concours

La DANE de Lyon **accompagnera à distance et présentiel les équipes.**



Les kits "concours"

Vous trouverez ci-joint 2 kits qui vous permettront de mener à bien votre projet suivant la catégorie choisie. Ces kits contiennent le règlement, le livret d'accompagnement, la fiche d'évaluation qui sera utilisée par les jurys.

- Escape Game :



- Arcade :



Règlement

Règlement complet :

Inscription

Nom de l'établissement (préciser collège, école, Lycée, etc..) (obligatoire)

Code UAI RNE de l'établissement

Nom et prénom du référent du projet (obligatoire)

Adresse mail académique du porteur de projet (obligatoire)

Saisir une adresse email au format vous@fournisseur.fr

@ac-lyon.fr

Dans quel cadre se réalisera le projet ? (Club, classe entière, AP, autres?...) (obligatoire)

Niveau de la classe engagée (obligatoire)

Nombre d'élèves impliqués (obligatoire)

Nom et prénom des enseignants du projet

Adresses mail des enseignants du projet

Thème choisi (obligatoire)

ESCAPE GAME

JEU ARCADE

Autre jeu combinant du numérique

Pas encore déterminé

C'est parti !

exemples de création

Quelques exemples de création :

- En cycle3
- En 5e
- En Lycée

Des questions ?

dane.jeuxfabrique.chez.ac-lyon.fr

Carte des participants 2022

[Voir en plein écran](#)

Lauréats 2021

[Catégorie jeux d'arcade](#)

Les gagnants sont l'équipe du jeu Snow Ball de [l'école primaire Saint-François Saint-Joseph de Saint-Chamond](#), de la classe de CM2 de Christophe Lemonnier



L'équipe a fini deuxième au concours national

[Catégorie Escape Game](#)

1. Les gagnants sont l'équipe du [Collège du Pilat](#).



Mme Ethève, Mme Chopard, Mme Maréchal et Mme Bonnet ont accompagné les élèves pour fabriquer de A à Z un escape game sur le thème d'Harry Potter

2. l'équipe de Virus www2.0 du [Collège Champagnat](#) accompagné par leur enseignante Mme Violaine Richard

L'équipe finit 3e au national

Catégorie Autre jeu

Les gagnants sont l'équipe du jeu Tiny Scientist du [Collège Gilbert Dru](#). avec l'aide des enseignants Sophie Cordier, Isabelle Reboulet et Coline RIPERT-TEILHARD



Inscriptions

Nom de l'établissement (préciser collège, école, Lycée, etc..) (obligatoire)

Code UAI RNE de l'établissement

Nom et prénom du référent du projet (obligatoire)

Adresse mail académique du porteur de projet (obligatoire)

Saisir une adresse email au format vous@fournisseur.fr

Dans quel cadre se réalisera le projet ? (Club, classe entière, AP, autres?...) (obligatoire)

Niveau de la classe engagée (obligatoire)

Nombre d'élèves impliqués (obligatoire)

Nom et prénom des enseignants du projet

Adresses mail des enseignants du projet

Thème choisi (obligatoire)

ESCAPE GAME

JEU ARCADE

Autre jeu combinant du numérique

Pas encore déterminé

C'est parti !