



# Internet

jeudi 15 juin 2017

## Internet responsable

- **Dave le voyant**



Dave se fait passer pour un voyant alors qu'une équipe effectue des recherches sur les personnes sur les réseaux sociaux : une grande partie de leur vie est en ligne.

- **Internet sans crainte** : "Donnons aux jeunes la maîtrise de leur vie numérique !"



Programme national de sensibilisation des jeunes aux risques et enjeux de l'Internet.

Vous retrouverez sur ce site :

- Des informations sur la protection de la vie privée, la recherche d'information, les blogs, le surf, les réseaux sociaux, le chat, les jeux vidéo, les téléphones portables, le téléchargement...
- Des dessins animés, jeux, conseils pour les 7-12 ans

- Un serious game, des vidéos et des conseils pour les 12-16 ans
- Des ressources et une formation en ligne pour les enseignants et les éducateurs
- Des ateliers et conférences pour les enfants et leurs parents

Site : [Internet sans crainte](#)

- **Site Eduscol**

## Internet responsable

Afin d'accompagner les enseignants et les élèves dans les nouveaux usages de l'internet, le ministère de l'éducation nationale propose un [site](#) fournissant un point d'entrée unique vers des ressources destinées à favoriser la maîtrise et l'usage responsable des réseaux et des services numériques.

### **Les Serious Game, ou jeux sérieux**

**Inspiré de la pédagogie active, le serious game propose un mode d'apprentissage immersif propice à développer la réflexion critique et la motivation.**

- Sur Eduscol : [Jeux sérieux \(serious games\), jeux vidéo et électroniques, mondes virtuels... : au service de l'enseignement ?](#)
- Sur Educasources : [Sélection thématique des ressources numériques académiques et gouvernementales sur les jeux sérieux et leurs enjeux dans les apprentissages.](#) Propose aux enseignants et aux éducateurs un état des lieux sur la question ainsi que des outils pour faciliter leur utilisation et les intégrer aux activités pédagogiques de plusieurs disciplines.
- Sur SavoirsCDI : [Chercher et trouver des jeux sérieux](#), par Karen Chabriac (Septembre 2013)

### **Autres ressources**

- [Une sélection de jeux sérieux](#) sur l'informatique et Internet (Thot Cursus)
- [Recensement des Serious Games de culture scientifique](#)

Le but du projet Recensement est de mettre à disposition du public (sur Internet, dans des centres de science, auprès d'expositions ou de lieux de médiation) une sélection des meilleurs jeux vidéo à contenu scientifique. Ce site référence environ 150 jeux.

### **Des exemples de jeux sérieux**



Fred, Anais, Hugo et Morgane voient leur vie chamboulée par des informations publiées sur Internet alors qu'ils étaient lycéens. Vous êtes NetDetective, ils vous appellent à l'aide...

Chaque épisode aborde un usage spécifique du web et propose un ensemble de ressources pédagogiques : 4 épisodes avec 4 thématiques différentes

- Les réseaux sociaux
- Les jeux vidéos en ligne
- Internet mobile
- Blog, chat, forum



2020 Energy, un serious game sur l'efficacité énergétique, les énergies renouvelables et le développement durable, réalisé par Tralalere et coproduit avec Universcience et Francetv éducation.



### [Escouade B , un jeu sérieux pour analyser les sites Internet](#)

Développé par les bibliothèques publiques de Montréal, le jeu sérieux Escouade B apprend aux jeunes à analyser rapidement la qualité et la fiabilité d'un site web.

Escouade B invite à une ballade dans le métro local. De station en station, le joueur doit résoudre des énigmes pour monter en niveau. Harcelé par des monstres il a tout intérêt à répondre aux questions pour ne pas perdre d'énergie. Il s'agit d'identifier l'organisation d'un site web, de trouver des liens pertinents,

finaleme<sup>nt</sup> de comprendre quels repères permettent de valider ou non un site.

Ce jeu est destiné aux jeunes de 13 ans. Il mêle de façon adroite la dimension ludique et les apprentissages. Il est disponible gratuitement en ligne.